

Daedalic Entertainment präsentiert

# The Whispered World

## Special Edition



# Handbuch

# The Whispered World

## Special Edition

### Inhalt

<b>EINFÜHRUNG</b>	<b>2</b>
Systemvoraussetzungen	4
Installation	4
Spielstart	4
Spieleinstellungen	5
Deinstallation	5
<b>DAS HAUPTMENÜ</b>	<b>6</b>
<b>STEUERUNG</b>	<b>10</b>
Das Interaktionsmenü	11
Spezialmauszeiger	12
Das Spotmenü	13
Entwicklerkommentar	14
Das Inventar	15
Dialoge	16
Tastatur-Befehle	18
<b>LIZENZVEREINBARUNGEN</b>	<b>18</b>
<b>GESUNDHEITSHINWEISE</b>	<b>18</b>

# Einführung



Vielen Dank für den Kauf von „The Whispered World Special Edition“. Wir freuen uns sehr, dass Sie sich mit uns auf die Reise in die geflüsterte Welt begeben, um ein außergewöhnliches Abenteuer zu erleben.

Der junge Sadwick lebt mit seinem Haustier Spot, seinem Bruder Ben und seinem Großvater in einer gleichsam wundervollen, wie auch gefährlichen Fantasywelt. Die Familie zieht in zwei Zirkuswagen durch das verwunschene Land und verdient als Gauklertruppe ihren Lebensunterhalt.



Doch Sadwick träumt von anderen Dingen, von der großen, weiten Welt und den Abenteuern, die es dort zu erleben gilt. Ihn plagen jedoch auch ominöse Alpträume, in denen eine blaue Gestalt rätselhafte Worte zu ihm spricht und die Welt zerfällt und zerbricht.

## *The Whispered World* Special Edition

Um der Bedeutung dieser Träume auf die Spur zu kommen, begibt sich Sadwick auf den gefährlichen Weg durch die geflüsterte Welt, weit weg von seiner Familie, durch vier abwechslungsreiche Kapitel voller seltsamer Kreaturen und atemberaubender Landschaften. Am Ende wird dieses Abenteuer alles in Frage stellen, was Sadwick bisher für richtig gehalten hat.

„The Whispered World Special Edition“ ist ein „Point & Click“-Adventure. Mit der Maus steuern Sie Sadwick durch die Spielwelt und stoßen auf zahlreiche Rätsel die Ihren Blick für Details und Ihre Kombinationsgabe herausfordern. Schauen Sie sich alles genau an und reden Sie mit jedem, der Ihnen begegnet. Sammeln Sie alle Objekte ein, die Ihnen nützlich erscheinen. Sammeln Sie außerdem alle Objekte ein, die Ihnen unnütz erscheinen – vertrauen Sie uns, Sie werden sie noch brauchen. In Sadwicks Inventarbeutel können Sie Objekte kombinieren und näher unter die Lupe nehmen. Und dann ist da noch Spot, der ganz besondere Begleiter unseres Helden, den Sie auf viele verschiedene Weisen einsetzen können, um Hindernisse zu überwinden.

**NUN ABER GENUG DER WORTE -  
DAS ABENTEUER RUFT!**



## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

- **Betriebssystem:** Windows XP/Vista/7/8
- **Prozessor:** Pentium 2 GHz oder gleichwertig
- **Arbeitsspeicher:** 1 GB RAM
- **Soundkarte:** DirectX9.0c-kompatibel
- **Grafikkarte:** DirectX9.0c-kompatibel, mind. 256 MB  
Grafikspeicher
- **Festplatte:** 3 GB freier Speicherplatz

## INSTALLATION

Bitte legen Sie die Spiel-DVD in Ihr DVD-Laufwerk ein.

Bei eingeschalteter Autostart-Funktion startet die Installation automatisch, folgen Sie dann bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm. Ist die Autostart-Funktion deaktiviert, müssen Sie die Installation manuell ausführen. Öffnen Sie dazu über den Arbeitsplatz mit einem Doppelklick ihr DVD-Laufwerk und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

## SPIELSTART

Während der Installation des Spiels haben Sie die Option, eine Verknüpfung auf dem Desktop anzulegen. Wenn Sie die Verknüpfung angelegt haben, können Sie das Spiel mit einem Doppelklick auf das Symbol auf Ihrem Desktop starten. Sie können aber auch den entsprechenden Eintrag im Windows®-Startmenü auswählen.

Wir empfehlen Ihnen, alle laufenden Anwendungen zu beenden, bevor Sie das Spiel starten.

## SPIELEINSTELLUNGEN

Beim ersten Start des Spiels haben Sie die Möglichkeit, die Sprache von Text- und Audioausgabe einzustellen.

Diese Einstellungen können Sie jederzeit im Sprachauswahlmenü ändern.

*The Whispered World*  
Special Edition

## DEINSTALLATION

Um „The Whispered World“ von Ihrem Computer zu deinstallieren, rufen Sie das Windows®-Startmenü auf und wählen Sie im „The Whispered World“-Ordner die Option „The Whispered World deinstallieren“.





# Das Hauptmenü

Bei jedem Spielstart landen Sie zunächst im Hauptmenü, von wo aus Sie Zugriff auf alle Bereiche des Spiels haben.



## NEUES SPIEL

Mit dieser Option starten Sie ein neues Spiel und landen gleich mitten im Abenteuer. Falls Sie auf den ersten Metern noch ein wenig Hilfe benötigen, steht Ihnen beim Spielstart ein ausführliches Tutorial zur Verfügung.

## WEITERSPIELEN

Diese Option ist verfügbar, sobald Sie ein Spiel gestartet haben. Durch einen Mausklick auf „Weiterspielen“ kehren Sie an die Stelle zurück, an der Sie das Spiel zuletzt unterbrochen haben.

*The Whispered World*  
Special Edition

## LADEN

Sobald Sie ein Spiel gespeichert haben, können Sie über diese Option die Liste der gespeicherten Spiele betrachten. Diese werden als kleine Abbilder links angezeigt. Per Mausklick auf das Bild des gewünschten Spielstandes wird dieser automatisch geladen. Über „Weiterspielen“ gelangen Sie zurück zum Spielgeschehen und durch einen Klick auf „Zum Hauptmenü“... na ja, wir wollen mal nicht zu viel verraten. Finden Sie es doch einfach selbst heraus!

## SPEICHERN

Sobald Sie ein Spiel begonnen haben, können Sie über dieses Menü den aktuellen Spielstand sichern. Dazu klicken Sie einfach in ein leeres Feld in der linken Auflistung und der Spielstand wird gespeichert. Natürlich können Sie auch einen bestehenden Spielstand auswählen, dieser wird dann überschrieben.

Zur Sicherheit müssen Sie dies aber erst bestätigen. Solange kein aktuelles Spiel gestartet wurde, ist die Speichern-Funktion im Hauptmenü noch nicht verfügbar. Erst wenn Sie einen Spielstand laden, ein Spiel weiterspielen oder ein neues Spiel beginnen ist diese Option anwählbar. Wie im Laden-Menü haben Sie auch im Speichern-Menü jederzeit die Möglichkeit ins Spiel und ins Hauptmenü zurückzukehren.



## OPTIONEN

Das Optionsmenü erlaubt es Ihnen, verschiedene Einstellungen des Spiels nach Ihren Wünschen anzupassen. So können Sie durch Klicken auf die Reglerpfeile jeweils die Lautstärke der Sprachausgabe, Musik und Soundeffekte einstellen. Außerdem können Sie zwischen Vollbild und Fenstermodus wechseln, sowie die Anzeige der Erfolge, des Entwicklerkommentars und der Dialog-Untertitel im Spiel ein- und ausstellen.

## ENDE

Sie wollen die geflüsterte Welt verlassen und ins reale Leben zurückkehren?

Wie Sie wünschen: Ein Klick auf „Ende“ beendet das Spiel und Sie werden mit ihrem langweiligen Desktop-Hintergrund konfrontiert.

## SPRACHEINSTELLUNGEN

Sie möchten gerne ihr Englisch etwas auffrischen oder erfahren, wie sich Sadwick auf Russisch anhört? Bitte schön. Durch einen Klick auf die Spracheinstellungsfahne kommen Sie in ein Menü, in dem Sie sämtliche verfügbaren Sprachen als Text und Sprachausgabe frei miteinander kombinieren können.

## ERFOLGE

In “The Whispered World Special Edition” gibt es zahlreiche Erfolge, die Sie im Spielverlauf freischalten können. Durch einen Klick auf das entsprechende Banner, können Sie sich informieren, welche Erfolge Sie bereits erreicht haben und welche Ihnen noch fehlen.

## MITWIRKENDE

Wenn Sie wissen möchten, wer an der Erstellung dieses Spiels mitgewirkt hat, klicken Sie einfach auf den Credits-Banner.

*The Whispered World*  
Special Edition

## BONUS

Durch einen Klick auf den Bonus-Banner gelangen Sie in die Bonusgalerie des Spiels. Mit fortschreitendem Spielverlauf, schalten Sie hier viele exklusive Konzeptzeichnungen und Skizzen frei. Ein erneuter Besuch zu einem späteren Zeitpunkt lohnt sich also!

**Übrigens:** Es lohnt sich einen Blick auf die Spiele-DVD in den Ordner BONUS zu werfen. Dort befinden sich weitere Extras, wie etwa ein Making-of-Video, ein PDF-Magazin und vieles mehr.

## FACEBOOK UND WEITERE SPIELE

Sie können gar nicht mehr erwarten, mehr über unsere Spiele zu erfahren und uns bei Facebook Ihre Meinung dazu kundzutun? Dann klicken Sie doch einfach die entsprechenden Banner im Hauptmenü an und werden so direkt auf unseren Shop und unsere Facebook-Seite weitergeleitet.

# Steuerung

„The Whispered World Special Edition“ wird bequem mit der Maus gesteuert. Mit dem Mauszeiger untersuchen Sie die Umgebung, bewegen Sadwick durch die Welt und interagieren mit Gegenständen und Personen.



So sieht der Mauszeiger normalerweise aus. Mit einem Linksklick an eine beliebige Stelle setzen Sie Sadwick in Bewegung. Er wird an den gewählten Punkt laufen oder zumindest in die Nähe. Spot folgt ihm dabei auf Schritt und Tritt.



Über einem Ausgang zeigt Ihnen ein Pfeil an, dass Sie hier in einen anderen Raum wechseln können. Mit einem einfachen Linksklick macht sich Sadwick auf den Weg dorthin. Um dies zu beschleunigen und direkt in den nächsten Raum zu wechseln, wählen Sie den Ausgang mit einem schnellen Doppelklick an.



Falls Sie mit dem Mauszeiger über ein interaktives Objekt oder ein anderes Wesen fahren, beginnt er zu leuchten. So erkennen Sie sofort, an welchen Stellen es etwas zu tun gibt. Um mit einem Objekt oder einer Person zu interagieren (so genannte Hotspots), rufen Sie mit einem längeren Linksklick das Interaktionsmenü auf.





Das Interaktionsmenü bietet Ihnen drei Möglichkeiten.



Wenn Sie diese Option mit einem Linksklick auswählen, wird Sadwick das gewählte Objekt genauer anschauen. So entdeckt er oft wichtige Dinge und erfährt nützliche Informationen. Falls Sie einmal nicht weiter wissen, lohnt es sich immer, alles erst einmal genauer anzuschauen.



Mit diesem Symbol können Sie Objekte manipulieren oder nehmen. Probieren Sie diese Funktion ruhig mit allen Objekten aus, in eine Sackgasse können Sie sich in „The Whispered World Special Edition“ nicht manövrieren. Sammeln Sie alle Objekte ein, die sich mitnehmen lassen. Selbst vermeintlich unnütze Dinge können im richtigen Moment ganz besonders wichtig sein. Alle eingesammelten Gegenstände landen in Sadwicks Inventar, mehr dazu später unter „Das Inventar“.



Über dieses Symbol kommen Sie mit den Wesen, die Sadwicks Welt bevölkern, ins Gespräch. In Gesprächen erfahren Sie oft viele nützliche Dinge und entscheidende Hinweise. Mehr zum Thema Dialoge finden Sie im Abschnitt „Dialoge“.

Mit manchen Objekten können Sie ebenfalls über dieses Symbol interagieren - finden Sie es heraus!

## **SPEZIALMAUSZEIGER**



An einigen Stellen des Spiels wird ein gesonderter Mauszeiger verwendet, der Ihnen die Interaktion erleichtern soll. Dieser hat die Form einer Hand und ermöglicht eine einfache „Click & Drop“-Steuerung.

Standardmäßig ist die Hand geöffnet. Fahren Sie jedoch über ein manipulierbares Objekt, schließt sie sich, um anzuzeigen, dass eine Interaktion möglich ist. Klicken Sie hierzu einfach auf das gewünschte Objekt, um dieses zu manipulieren oder aufzunehmen.

Ist das Objekt aufnehmbar, wird es direkt am Mauszeiger dargestellt und kann durch einen weiteren Mausklick an anderer Stelle platziert werden.

## DAS SPOTMENÜ

Spot erfüllt im Spiel eine ganz besondere Rolle.

Sadwick kann mit ihm auf unterschiedliche Arten interagieren und seinen Begleiter an vielen Stellen einsetzen, um Rätsel zu lösen. Über das Interaktionsmenü kann Sadwick sich Spot näher anschauen, ihn ansprechen und ihn greifen, um ihn mit der Umgebung zu benutzen. Dazu wählen Sie im Interface-Menü das Hand-Symbol und schon können Sie Spot per Mauszeiger beliebig im aktuellen Raum einsetzen.



Sehr bald werden Sie außerdem entdecken, dass in Spot mehr Fähigkeiten stecken, als sein unscheinbares Äußeres vermuten lässt. Der Kleine ist nämlich sehr wandelbar - im wahrsten Sinne des Wortes.

Schon früh im Spiel werden Sie auf die erste Verwandlungsfunktion von Spot stoßen und können fortan über ein gesondertes Menü zwischen den einzelnen Verwandlungsarten wählen. Das Menü erreichen Sie, indem Sie mit dem Mauszeiger in die obere rechte Ecke des Bildschirms fahren.



Durch einen Klick auf die angezeigten Symbole lösen Sie die Verwandlung aus und haben Spot danach direkt am Mauszeiger, wodurch Sie ihn nach Belieben mit anderen Objekten kombinieren können. Durch einen einfachen Rechtsklick wird der Mauszeiger wieder durch den Standardcursor ersetzt.

Im Laufe des Spiels werden Sie viele ungewöhnliche Verwandlungsarten entdecken und zum Lösen von Rätseln einsetzen.

## **DER ENTWICKLERKOMMENTAR**

Wir haben keine Kosten und Mühen gescheut und sowohl den Autoren Jan “Poki” Müller-Michaelis, als auch Marco Hüllen, den Schöpfer und Kreativleiter des Spiels, in einen engen Raum eingeschlossen und nicht eher rausgelassen, bis sie einen Kommentar zu jedem einzelnen Screen im Spiel aufgenommen haben. Leider sind wir nicht auf die Idee gekommen, vorher zu untersuchen, ob sie alkoholische Getränke mit in den Raum geschmuggelt haben - aber hören Sie lieber selbst, indem Sie einfach in jedem Bildschirm auf den Entwicklerkommentarknopf klicken.



## DAS INVENTAR

Sadwick steckt alle eingesammelten Gegenstände in sein Inventar.

*The Whispered World*  
Special Edition



Dieser bodenlose Beutel hat keine Platzbegrenzung. Sie können also nach Lust und Laune Dinge hineinbefördern. Das Inventar wird mit einem Rechtsklick geöffnet und zeigt den Inhalt säuberlich angeordnet als kleine Symbole an. Falls Sie den Inventarbildschirm komplett gefüllt haben, können Sie mit den Pfeilen an der linken Seite weitere Gegenstände anzeigen lassen.

Gegenstände im Inventar können genauso manipuliert werden, wie Objekte in der Umgebung. Rufen Sie hierzu einfach das Interaktionsmenü über dem Objekt auf. Um ein Inventarobjekt mit der Umgebung zu kombinieren, wählen Sie den Gegenstand mit einem Linksklick aus.

Er heftet sich nun an Ihren Mauszeiger und kann per Linksklick mit einem Hotspot auf dem Bildschirm oder einem anderen Inventargegenstand innerhalb des Inventars verwendet werden.

Sie gelangen entweder durch einen Rechtsklick oder indem Sie den Bereich des Inventars verlassen automatisch wieder ins Spielgeschehen. Scheuen Sie sich nicht, alle Objekte nach Belieben mit anderen zu kombinieren - Sie werden mit immer neuen Kommentaren von Sadwick belohnt.

## DIALOGUE



Wenn Sie mit anderen Personen ins Gespräch kommen, öffnet sich in den meisten Fällen eine Dialogleiste am unteren Bildschirmrand. Hier können Sie aus verschiedenen Gesprächsoptionen wählen.

Wenn Sie mit dem Mauszeiger über eine Option fahren, wird diese farblich hervorgehoben. Ein einfacher linker Mausklick, und die jeweilige Dialogoption wird ausgewählt.



Möchten Sie Zeilen während eines Dialogs überspringen, drücken Sie hierzu kurz die linke oder rechte Maustaste.

Sind mehr Dialogoptionen verfügbar als abgebildet werden können, lassen sich diese über die rechts abgebildeten Pfeile anzeigen.

Durch Auswahl der untersten Antwort-Option, können Sie die Unterhaltung meist zu einem schnellen Ende bringen.

## **TASTATUR-BEFEHLE**

Zusätzlich zur Maussteuerung erleichtern einige Tastaturkürzel die Handhabung des Spiels:

<b>ESC</b>	Bringt Sie zurück ins Hauptmenü und überspringt Dialoge und Zwischensequenzen
<b>F4</b>	Bringt Sie direkt ins Laden-Menü
<b>F5</b>	Bringt Sie direkt ins Speichern-Menü
<b>F8</b>	Öffnet das Einstellungs-Menü
<b>F9</b>	Legt einen Quick-Save an, ohne dass man ins Speichern-Menü wechseln muss
<b>F10</b>	Hiermit laden Sie den zuvor abgespeicherten Quick-Save
<b>F11</b>	Erstellt einen Screenshot der aktuellen Szene
<b>Q</b>	Beendet das Spiel mit sofortiger Wirkung
<b>M</b>	Schaltet das Spiel auf stumm
<b>T</b>	Wechsel zwischen Text und Sprache anzeigen, Nur-Text- und Nur-Sprache-Darstellung
<b>- / +</b>	Hiermit können Sie die Lautstärke im Spiel regulieren
<b>ENTER / .</b>	Kann zum Überspringen von Dialogzeilen genutzt werden
<b>LEERTASTE</b>	Lässt alle Hotspots anzeigen oder pausiert Zwischensequenzen

## LIZENZVEREINBARUNGEN

1. Die Software und das dazugehörige Handbuch sind durch Urheberrechtsgesetze und internationale Urheberrechtsabkommen sowie durch andere gewerbliche Schutzrechte geschützt. Alle Titel- und Urheberrechte (einschließlich darin integrierter Bilder, Fotos, Animationen, Video, Audio Musik, Text und Applets) gehören Daedalic Entertainment oder seinen Lizenzgebern.
2. Sie haben das Recht zur Installation und Benutzung eines Exemplars der Software auf jeweils einem einzigen Computer zur Nutzung durch jeweils einen einzigen Benutzer zur gleichen Zeit. Sie haben das Recht, eine Sicherheitskopie ausdrücklich nur zu Ihrem eigenen privaten Gebrauch zu erstellen. Jegliche weitere Benutzung, Kopie oder Vertrieb der Software sind untersagt. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zu vermieten oder ihre Nutzung anderen anzubieten.
3. Es ist Ihnen untersagt, die Software zurückzuentwickeln, zu dekompileieren oder zu disassemblieren. Die Software ist als ein Produkt lizenziert und seine einzelnen Komponenten dürfen nicht zur Nutzung an mehr als einem Computer getrennt verwendet werden. Es ist Ihnen untersagt, die Software zu modifizieren, zu ergänzen oder abgeleitete Werke der Software zu erstellen.
4. Sie dürfen die Software an Dritte nur unter der Voraussetzung weitergeben, dass sie die Software mit allen Bestandteilen komplett von Ihrem Computer entfernen, keine Kopien einbehalten und alle Exemplare der Software (darin enthaltene Einzelteile, Datenträger und Dokumentationen) an einen Dritten weitergeben, der diese Lizenzbedingungen anerkennt. Mit einer solchen Weitergabe verlieren Sie Ihre Nutzungsrechte an der Software sofort.
5. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen für diese Software wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können fehlerhafte Angaben und deren Folgen nicht vollständig ausgeschlossen werden. Daedalic Entertainment und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen keinerlei juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen.

**Daedalic Entertainment GmbH**

**Papenreye 51**

**22453 Hamburg**

Sollten Sie Probleme mit Ihrer Software haben, wenden Sie sich bitte direkt an **support@daedalic.de**

## GESUNDHEITSHINWEISE

Gesetzliche Warnung: Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn Sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden.

Diese Personen können bei der Benutzung von Computern einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte vor der Anwendung an Ihren Arzt.

Es sind auf jeden Fall bei der Verwendung eines Videospiels folgende Regeln zu beachten: Nicht spielen, wenn Sie müde sind oder nicht genug geschlafen haben.

Achten Sie bitte darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist. Legen Sie beim Spielen eine Pause von mindestens 10-15 Minuten pro Stunde ein.

